Armas e Chefões

Personagem Principal:

1 - Soco

2 - Espada

3 - Chicote

4 - Lâmina

5 - Arma (meio canhão laser)

Personagem Secundário:

2 - Arranchar

3 - Morder

4 - Sonico (Roar)

Chefões:

Rei Bestante: Sozinho, ele não recebe danos e ele chama os capangas, ele troca de cor antes de atacar e assim fica vulnerável para ser atacado.

Priscila, Rainha do Deserto: Ela fica vulnerável quando ela prende o chicote dela em algum canto. Antes disso, o jogador precisa fugir do ataque de chicote dela.

Quimera: Ele fica vulnerável quando ele ataca com ferrão e o mesmo fica preso no chão. Enquanto não acontece isso, ele vai de direita a esquerda tentando pegar o personagem.

Chefão Parte 1: Ele se distancia do personagem para atacar de longe. O jogador precisa se aproximar dele para poder atacar.

Chefão parte 2: O jogador precisa fugir do ataque da fera, ele precisa criar um burraco para sair agua e assim a fera perder o equilíbrio e cair de costa, esse é o momento que o jogador precisa atacar, quando a fera consegue se levantar e fica bravo e começar bater os pés e as pedras começa a cair no céu e tampa o buraco novamente. No final, ele cai no buraco feito por ele e assim começar a destruição da represa.